



# **LIGA DE INVIERNO 2026**

## **SALAMANCA GOLF & COUNTRY CLUB**

### **REGLAMENTO**

#### **1. OBJETO DEL TORNEO**

El Torneo de Invierno 2026 es una competición por equipos diseñada para fomentar la participación, la estrategia y la convivencia entre jugadores, con una combinación de formatos Match Play y una Final Four al estilo de grandes competiciones por equipos.

#### **2. FORMATO GENERAL DE LA COMPETICIÓN**

El Torneo de Invierno 2026 se disputará por equipos, bajo modalidad Match Play, a lo largo de varias jornadas regulares y una Gran Final estilo Ryder Cup.

Cada jornada enfrentará a dos equipos distintos.

Los enfrentamientos no se repetirán entre las mismas parejas de equipos a lo largo de las jornadas regulares, organizándose el calendario en función del número total de equipos inscritos.

La competición consta de:

##### **1. Fase Regular:**

- 5 jornadas, todos contra todos.
- En cada jornada se disputan:
  - 1 partido por parejas (modalidad variable según calendario).
  - 3 partidos individuales Match Play hándicap.

## 2. Final Four + Clasificación del 5º al 10º puesto

- Primer fin de semana de marzo (sábado 28, domingo 1 de marzo).
- Mañana: semifinales por equipos (9 hoyos).
- Tarde: finales y partidos por posiciones (9 hoyos).
- En esta fase final, todos los enfrentamientos se disputan con equipos completos de 6 jugadores.

## 3. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

### 3.1 Equipos

- \* Cada equipo estará compuesto por 6 jugadores titulares. (Podrán inscribirse dos jugadores suplentes para sustitución durante la liga, según las normas establecidas)
- \* En las jornadas regulares participarán 5 jugadores por equipo, quedando 1 jugador en descanso rotatorio.
- \* Los jugadores que participen en los partidos individuales podrán igualmente intervenir en el partido por parejas, siempre que así lo determine el capitán por razones operativas del equipo. En ningún caso podrá repetirse la misma pareja en la jornada siguiente.
- \* En la gran Final participarán los 6 jugadores de cada equipo.

### 3.2 Capitán

Cada equipo designará un Capitán, responsable de:

- Coordinar alineaciones y orden de juego.
- Gestionar sustituciones.
- Comunicación oficial con la organización.
- Recibir resultados y actuar de portavoz del equipo.

#### **4. MODALIDADES DE JUEGO (FASE REGULAR)**

Todas las jornadas combinan:

- ✓ Parejas (18 hoyos) con el formato específico de cada jornada.
- ✓ 3 Individuales Match Play hándicap (18 hoyos).

##### **Jornada 1 – Fourball Match Play (del 12 al 18 de enero)**

- Parejas Fourball + 3 Individuales.

##### **Jornada 2 – Greensome Match Play (del 19 al 25 de enero)**

- Parejas Greensome + 3 Individuales.

##### **Jornada 3 – Chapman Match Play (del 26 al 1 de febrero)**

- Parejas Chapman + 3 Individuales.

##### **Jornada 4 – Scramble Match Play (del 2 al 8 de febrero)**

- Parejas Scramble + 3 Individuales.

##### **Jornada 5 – Aggregate Match Play (del 9 al 15 de febrero)**

- Parejas Aggregate (Best Ball + Suma) + 3 Individuales.

#### **5. FINAL FOUR – FORMATO Y ESTRUCTURA**

La Final Four y los partidos por posiciones se celebrarán el fin de semana (sábado 28, 1 de marzo)

##### **5.1 Semifinales (mañana – 9 hoyos)**

Participan los 4 equipos mejor clasificados de la fase regular:

- 1º vs 4º
- 2º vs 3º

Formatos en semifinales:

- 2 partidos por parejas (Fourball o Foursomes) según determine organización.
- 4 partidos individuales.

## 5.2 Final (tarde – 9 hoyos)

- Ganadores de semifinales → Gran Final
- Perdedores → Final por el 3º y 4º puesto

## 5.3 Clasificación del 5º al 10º puesto

Mismo día, también a 9 hoyos:

- Enfrentamientos directos según la clasificación obtenida en la fase regular.
- Formato decidido por organización (Fourball + Individuales).

## 6. SISTEMA DE HÁNDICAP

- Todos los enfrentamientos se jugarán con Match Play hándicap.
- Se aplicará un 75% del hándicap de juego, conforme a las recomendaciones del “Libro Verde”, con el objetivo de equilibrar la competición sin otorgar una ventaja excesiva a jugadores de hándicap más alto.
- El reparto de golpes en Match Play se realizará conforme a las reglas oficiales vigentes.

## 7. SUSTITUCIONES

- Cada equipo podrá realizar 1 sustitución por jornada, incorporando un único jugador nuevo respecto al listado inicial.
- La comunicación debe realizarse antes del inicio de la jornada y exclusivamente por el Capitán.
- Para la Final Four, el equipo deberá presentar 6 jugadores definitivos, sin sustituciones posteriores al cierre de inscripciones para la fase final.

## **8. SISTEMA DE PUNTUACIÓN**

### **8.1 Puntos por partidos**

- Victoria en un partido individual: 1 punto de equipo
- Victoria en un partido por equipos: 1,5 puntos
- Empate en un partido: 0,5 puntos por equipo.

### **8.2 Puntos por la jornada**

- El equipo que gana la jornada (suma total de puntos) obtiene: 2 puntos de clasificación.
- En caso de empate total: 1 punto de clasificación para cada equipo.

### **8.3 Clasificación final de la fase regular**

Se ordenará a los equipos por:

1. Puntos de clasificación.
2. Diferencia total de partidos ganados-perdidos.
3. Enfrentamiento directo.
4. Sorteo (si todo lo anterior no resolviera el empate).

## **9. CALENDARIO**

### Fase Regular

- Cinco jornadas a jugar en fechas fijas durante enero y febrero.

**Jornada 1** – (del 12 al 18 de enero)

**Jornada 2** – (del 19 al 25 de enero)

**Jornada 3** – (del 26 al 1 de febrero)

**Jornada 4** – (del 2 al 8 de febrero)

## **Jornada 5 – (del 9 al 15 de febrero)**

- La organización publicará el calendario completo con:
- Períodos para cada prueba
- Horarios
- Enfrentamientos
- Designación de salidas y recorridos

### Fase Final

- Fin de semana 28 de febrero – 1 de marzo
- Una jornada: semifinal, final y partidos por posiciones

(Este calendario es modificable por la organización en caso de fuerza mayor o ajustes necesarios.)

## **10. PREMIOS**

Equipo Campeón:



Trofeo y fin de semana para todo el equipo (6 personas)

- Alojamiento: 3 habitaciones dobles (o dos triples)
- Green fee incluido para los 6 jugadores

Premio al equipo subcampeón

Equipo subcampeón: Trofeo y regalos

La entrega de premios se realizará durante una fiesta-cóctel de clausura organizada por el club.

## **11. COMPORTAMIENTO, REGLAS LOCALES Y ETIQUETA**

- Se aplicarán las Reglas de Golf de la RFEG y R&A, así como las reglas locales del campo.
- Conductas antideportivas, lenguaje ofensivo o comportamientos inapropiados podrán ser sancionados.
- Los partidos deben jugarse con ritmo adecuado, respetando al resto de jugadores y al campo.

## **12. COMUNICACIÓN DE RESULTADOS**

- Al finalizar cada partido, se entregará la tarjeta de resultado firmada por ambos jugadores/capitanes.
- El Comité del Torneo publicará la clasificación actualizada tras cada jornada.

## **13. DECISIONES DEL COMITÉ**

El Comité del Torneo tendrá autoridad final en:

- Interpretación del reglamento
- Resolución de incidencias
- Modificación del calendario
- Sanciones deportivas o administrativas

## **14. PRECIOS**

Inscripción: 90 euros por equipo (15 € por jugador)

Greenfee jornada:

-Abonado: tarifa laborable o fin de semana.

-No abonado: L-J15 euros, V-D 30 euros.

Greenfee Semifinal y final:

-Abonado: 12€

-No Abonado: 35€

#### **14. PLAZO DE INSCRIPCIÓN**

Las inscripciones se realizarán en las oficinas del club hasta 48 horas antes de la primera jornada.